**Embasamento MOBILE**

A mobilidade é algo que se encontra em alta no ramo tecnológico, dificilmente se tem algum tipo de tecnologia que seja implementada em uma plataforma que não traz a usabilidade fora de uma tela de computador. Tendo em vista que, grande parte do tempo as pessoas não têm acesso a um computador, houve a necessidade de aplicações móveis.

Segundo o dicionário online Dicio, o conceito da palavra móvel é:

Direito Bens móveis, todos os objetos materiais que por sua natureza não possam ser compreendidos entre os bens imóveis, e todos os direitos inerentes a esses bens. Também se diz simplesmente móveis. // Coluna móvel, a que na guerra não tem ponto fixo para operar.

Assim, um aplicativo mobile, não tem um local fixo para seu funcionamento, já que ele está instalado em um dispositivo móvel (celular), ou seja, pode-se acessar tal aplicação a qualquer momento.

Os aplicativos móveis provocaram uma revolução entre os usuários de dispositivos mobile. Atualmente a maioria dos usuários de tecnologia estão mais familiarizados com um toque, do que com um teclado ou um mouse. Logo, é de se esperar que as pessoas, sejam elas idosas ou não, lidem melhor com os dispositivos mobile, uma vez que ele fornece uma enorme praticidade.

Ao longo do tempo, os aplicativos deixaram de ser apenas uma ferramenta de ‘socialização’ e contato e passaram a ser centros de gerenciamento de tarefas, e distribuidor de serviços.

De acordo com Daniela Capistrano:

Um App pode ser útil de diversas maneiras, podem te ajudar a resolver problemas simples do seu cotidiano como fazer uma conta, podem servir como fonte de pesquisa, pode ajudar você a saber mais sobre o seu artista preferido, podem te ajudar a encontrar um lugar que você está procurando, podem te colocar em contato direto com pessoas ou com as lojas e serviços que você mais utiliza.  São infinitas possibilidades.

Isto é, busca móvel, compras móveis, pagamentos móveis, reservas móveis, namoro móvel. Tudo que se pode imaginar está se tornando móvel, tudo pode ser feito em qualquer lugar.

**Referencias**

Dia - 15/08/2017

CAPISTRANO, Daniela. **Mas, afinal, o que é um App?** Fábrica de aplicativos. Disponível em <http://fabricadeaplicativos.com.br/fabrica/mas-afinal-o-que-e-um-app/> Acesso 15 ago. 2017

<https://pt.yeeply.com/blog/usabilidade-em-aplicativos-moveis/>

<http://www.appmachine.com/pt-pt/blog/razao-aplicativos-moveis-futuro/>